

# Soutěž z informatiky a logiky – prosinec 2024

Třída: .....

Jméno: .....

## Úkol 1: „Archeologové“

Archeologové našli zvláštní dřevěnou tabulku s vytesanými znameními. Uvažovali, že to asi je šifrovací tabulka z dávných dob.



Archeologové prošli muzea a našli pergamen s nápisem s podobnými znaky.



Po dlouhém studiu zjistili, jak to funguje. Znaky na pergamentu jsou kombinací symbolů, přiřazených odpovídajícím řádkům a sloupcům. **Dokážeš rozluštit starodávnou zprávu z pergamentu?**

.....

## Úkol 2: „Roboti“

Rozhodni, zda jsou roboti vypsání níže REÁLNÍ, nebo FIKTIVNÍ a přepiš jejich název do správného sloupce. Ke každému z nich vypiš, co umí nebo kde se vyskytuje:

**Bender, Pepper, Alexa, Marvin, SkyNet, Sophia, KITT, Deep Blue.**

REÁLNÝ robot:	Co umí/kde se vyskytuje?	FIKTIVNÍ robot:	Co umí/kde se vyskytuje?

## Úkol 3: „Záhadné počty“

Jaké číslo patří na místo otazníku? Vysvětli své řešení.

5555 = 0  
8193 = 3  
8096 = 5  
1012 = 1  
7777 = 0  
9999 = 4  
7765 = 1  
6855 = 3  
9881 = 5  
5531 = 0  
2581 = ?

Je to číslo: .....

protože: .....

.....

.....

.....

.....

## Úkol 4: „Jakou hodnotu má KARAMELA?“

V případě, že

**MAKRELA = 24**

**KAMERA = 20**

**MRAK = 15**

**KARAMELA = .....**