

Soutěž z informatiky a logiky – únor 2024

Třída:

Jméno:

Úkol 1: „Míchačka textu“

Máme dva druhy strojů, Lepidlo a Otočku.

Lepicí stroj slepuje dvě slova do jednoho (obrázek vlevo nahoře).

Otočka napíše zadané slovo pozpátku (obrázek vlevo dole).

Obrázek vpravo ukazuje kombinaci obou strojů. Do 3 šedých polí jsou vkládána slova, v bílých se objeví výsledek.

Urči, která slova musíme vložit do šedých polí stroje, abychom v nejspodnějším bílém poli získali slovo PROSINEC?

Tvoje odpověď

RP ISON EC

N ISORP EC

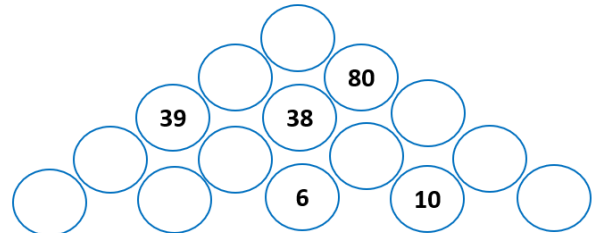
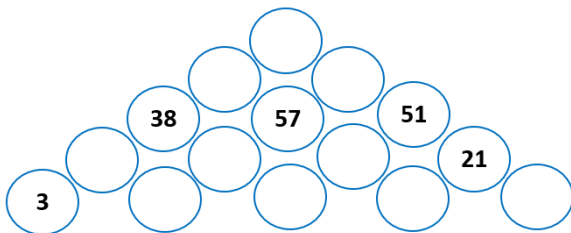
ORP IS CEN

PR OSI NEC

Úkol 2: „ROBOT“

- Kdo vymyslel slovo „robot“?
- Ze kterého slova bylo odvozeno?
- Kdo a jak toto slovo poprvé použil?
- Jak definujeme slovo „robot“ v současné době?

Úkol 3: „Dvě pyramidy“ Číslo v každém kruhu je součtem dvou čísel, která stojí pod ním.



Úkol 4: „Sherlock Holmes jde do klubu!“

Sherlock Holmes se chce dostat do tajného klubu, kde se scházejí nejchytřejší lidé planety. Do klubu mají ale přístup pouze jeho členové. Zjistí tedy, kde se klub nachází a tajně pozoruje jednotlivé příchozí. Vždy když někdo přijde, musí projít přes dveřníka, který každému, kdo chce vstoupit, řekne číslo.

Přijde první návštěvník. Dveřník mu řekne: "Čtyřiaadvacet." **První návštěvník: "Dvanáct." - dveřník jej vpustí dovnitř.**

Přijde druhý návštěvník. Dveřník: "Čtrnáct." **Druhý návštěvník: "Sedm" - dveřník jej také vpustí dovnitř.**

Přijde třetí návštěvník. Dveřník: "Šestnáct." **Třetí návštěvník: "Osm." - Také jeho dveřník vpustí.**

Sherlock Holmes si myslí, že již číselné hrátky prokoukl, a tak se odhodlá vstoupit do klubu.

Dveřník mu řekne: "Osm."

Sherlock Holmes: "Čtyři." - Dveřník: "Špatně! Koukej zmizet!"

Jaké číslo měl Sherlock Holmes říci, aby byl do klubu vpuštěn?