

Soutěž z informatiky a logiky – březen 2023

Třída:

Jméno:

Úkol 1: „Uhodni tvar“

Uhodni tvar

Hraješ hru proti počítači. Na obrazovce je 9 obrazců (obrázek).



Vybereš si jeden z nich, ale počítači neoznámíš, který. Pak se počítač začne ptát a ty musíš pravdivě odpovídat ANO nebo NE.

Počítač smí dávat tyto otázky:

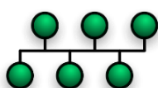
- Je tvůj obrazec červený?
- Je tvůj obrazec modrý?
- Je tvůj obrazec žlutý?
- Je tvůj obrazec kruh?
- Je tvůj obrazec čtverec?
- Je tvůj obrazec trojúhelník?

Úkolem počítače je uhodnout tvůj obrazec co nejdříve. Ty víš, že počítač je naprogramován hrát tuto hru nejlepším možným způsobem.

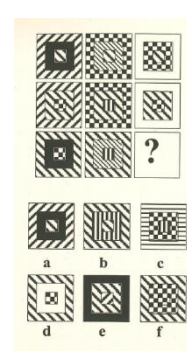
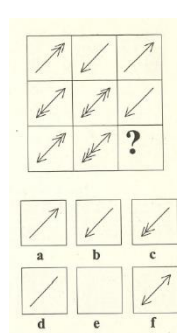
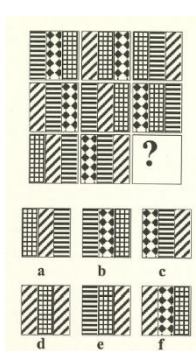
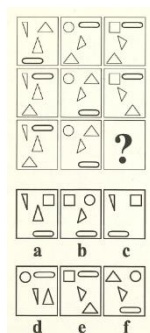
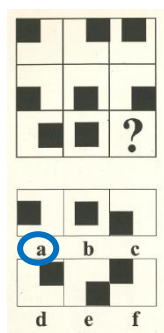
Kolik otázek musí počítač položit, aby uhodl tvůj obrazec? Napiš číslo: _____

Úkol 2: „Počítačové sítě“

Funkčnost počítačových sítí do jisté míry také závisí na tzv. **topologii počítačové sítě**. Pod pojmem topologie rozumíme rozmístění počítačové sítě a všech jejích komponent. Zjisti, jak se nazývají dané topologie:



Úkol 3: „Co patří na místo otazníku? Zakroužkuj správné písmeno podle vzoru!“



Úkol 4: „Urči heslo!“

V sobotu jsme šli na nákup, ale mám pocit, že jsme něco zapoměli koupit.

Koupili jsme:

1 l mléka, 3 ks ananasu, 6 kg mandarinek, 1 meloun, 2 ks česneku, 1 limetku, 4 ks banánů, 1 dort, 2 papriky.

Heslo: